Arbeitszeitprotokollierung

**Name:** Andreas Dietze

**Projektbezeichnung:** fa17g17 - VRViewer360

**Zeitraum:** 19.12.17 - 09.01.18

**GIT:** https://github.com/andreasdietze/VRViewer360-fa17g17

**Durchgeführte Tätigkeiten**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum** | **Tätigkeit** | **Dauer (Stunde)** |
| 27.12.17 | Three.js test application in HOMELytics; Three.js VR tutorials - Ablaufanalyse | 4h |
| 28.12.17 | Inkludierung des Three.js Renderes in HOMELytics (back end Aufruf), rendert einfache Sphäre mit Textur; Steuerung der camera (mouse input); Grid-System; -> Merge complete | 4h |
| 03.01.18 | Initial git commit von HOMELytics und VRViewer360; Debug-Camera und First-Person-Camera; EventListener(MouseDown, MouseUp, MouseMove, MouseScroll); Sphere mit 360° Panorama Texturarray (switchable); Erste Tests mit DoorMarker-Klasse; | 8h |
| 04.01.18 | Room-Klasse (Auslagerung der Testspheren in eine geeignete Klasse); Hinzufügen von passenden DoorMarkers; Controls-Debug; Mouse-Raycaster für DoorMarker-Intersection mit Ray (Interaktion via MouseEvents mit verschiedenen DoorMarker); | 6h |
| 07.01.18 | DoorMarkerFactory-Klasse (Verwaltung der DoorMarker zu einem Room - pro Room eine Factory); DoorMarker- und Room-Klasse erweitert (funktionierende Demo -> vordefiniertes Setup von Räumen; Interaktion zwischen verschiedenen DoorMarkern; Switch zwischen Test-Szenario und Anwendungs-Szenario | 8h |
| 08.01.18 | Dokumentation; Setup Laptop | 2h |
|  |  | 32h |

**Zukünftige / Geplante Tätigkeiten**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum** | **Tätigkeit** | **Dauer (Stunde)** |
| 09.01.18 - 16(23).01.18 - Finale Abgabe | Erstellen von 360° Panoramas für Anwendungs-Szenario (hoffentlich nicht so aufwendig); Implementierung des VR-Renderings (projection-switch); Verwaltung von mehreren Rooms (zur Zeit immer nur ein Room; löschen, dann erstellen -> Ressourcen) -> RoomFactory da bei jedem DoorMarkerEvent ein neuer Room erzeugt wird; Demo finishen -> Falls im Zeitrahmen --> Streaming | Sehr grob geschätzt 30h ohne Streaming |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |